

# Lorenzo Bellincampi

Lingua: Italiano, Inglese

---

## Esperienza

**Sviluppatore Java** presso Linguistic Computing Laboratory, Sapienza  
Dicembre 2014 – Oggi

Sviluppo e mantenimento di un framework Java per l'insegnamento e lo sviluppo di videogiochi.

**Sviluppatore videogame e audiogame** presso Shard Workshop  
Novembre 2011 – Oggi

Progettazione e sviluppo di videogiochi e audiogiochi da zero, curando interamente:

- Game design e sviluppo tramite Game Maker
- Graphic design, modellazione 3d, animazione 3d e rendering
- Interfacce utilizzabili da non vedenti
- Sound effects design
- Composizione di colonne sonore
- Advertising, PR, creazione e gestione di siti web, trailer e media
- Customer relationship

Tecnologia utilizzata: Game Maker, 3d Studio Max, Java, Photoshop, Sound Forge.

**Artista digitale** presso Dynamo Productions  
Gennaio 2010 – Oggi

Progettazione, creazione, texturing e illuminazione di modelli 3d di edifici medievali, da reference o da zero per il browser game Medieval Europe.

**Docente di Adobe Flash** presso System Service  
Settembre 2010 – Novembre 2010

Progettazione e gestione di un corso per l'insegnamento di Adobe Flash a una classe di 15+ studenti.

**Artista digitale e web designer** presso IMT srl  
Settembre 2007 – Aprile 2008

Modellazione, texturing, illuminazione, rendering di tecnologia aerospaziale.

---

## Istruzione

**Laurea Magistrale 110/110 e lode in Informatica**  
Settembre 2010 – Settembre 2012

Facoltà di Scienze Matematiche, Fisiche e Naturali in Sapienza Università di Roma. Specializzazione in intelligenza artificiale, elaborazione del linguaggio naturale e interazione uomo macchina.

### Tesi Magistrale

Java

Sigma Scorpii: Gestione della conoscenza e inferenza in un ambiente virtuale.

### Tesi Triennale

Java

Induzione di significati multilingue a partire da tabelle di traduzione.

### Metodi per l'estrazione di informazioni dal web

Java

Twitter Miner: opinion mining basato su Twitter.

---

## Capacità

- Game Design, Development
- Modellazione 3d, texturing, illuminazione, animazione e rendering
- User experience
- Progettazione interfacce utente
- 3D Studio Max
- Game Maker Studio
- Java
- Photoshop
- Zbrush

---

## Certificazioni

**Certificazione base di Project Management** presso ISIPM  
Maggio 2011 – Licenza 1013

---