

Massimo La Morgia

Anagrafica

- Nato a Vasto (CH), il 27-12-1986

Educazione

- **Dottorando**, presso il dipartimento di Informatica dell'università "La Sapienza" di Roma.
- **Laurea in Informatica magistrale**, presso l'università "La Sapienza" di Roma voto 110/110 e lode
- **Laurea in Informatica triennale**: presso l'università "La Sapienza" di Roma voto 100/110
- **Diploma liceo scientifico piano nazionale informatico**, presso l'istituto R. Mattioli di Vasto
- **Alunno InnovationLab 2012**, corso interuniversitario volto a far acquisire le capacità necessarie a comprendere il potenziale di mercato di un progetto innovativo e come presentare tale progetto in modo efficace a fondi di investimento di venture capital. (www.innovationlab.org)

Pubblicazioni

- Mobile Ticketing with NFC management for transport companies. Problems and solutions. 5th International Workshop on Near Field Communication (NFC2013)

Esperienze professionali e interventi

- **Coach**: Arti&Mestieri -APPon- POR FESR Lazio 2007-2013 – Avviso Pubblico Creativi Digitali. In qualità di coach ho guidato il team di sviluppo nella realizzazione dell'applicazione, collaborato con l'azienda incubatrice (MediaContents S.R.L) nel processo di elaborazione del business model.
- **Borsa di ricerca** presso il Dipartimento d'Informatica dell'università "La Sapienza" (gennaio 2013 – a novembre 2015) Laboratorio NFC e mobile, in cui ho ricoperto il ruolo di sviluppatore e software engineer nell'ambito dei sistemi di pagamento elettronico, campi applicativi della tecnologia NFC, RFID e smart card, sviluppo di applicazione mobile.
- **Consorzio Roma Ricerche**: Consulente (giugno 2014 – luglio 2015) per attività legate: ai pagamenti elettronici, smart card, NFC e Mobile e sviluppo software.
- **Borsa di ricerca** presso il centro di ricerca C.A.T.T.I.D dell'università "La Sapienza" (gennaio 2011 – dicembre 2012) Laboratorio NFC e mobile, in cui ho ricoperto il ruolo di software engineer nell'ambito dei sistemi di pagamento elettronico, campi applicativi della tecnologia NFC e smart card
- **Paybay network srl**: consulente NFC (ottobre 2013 – marzo 2014), progettazione e integrazione della tecnologia NFC e TSM esterni con i servizi offerti dall'azienda. Collaborazione allo sviluppo dell'applicazione mobile Passpartu.
- **SAI s.r.l.**: consulenza occasionale, stesura delle specifiche di progetto per un sistema di pagamento via NFC e SIM based, coordinando l'adeguamento a tali specifiche delle risorse interne all'azienda e i consulenti esterni.
- Attività di **Freelancer**, sviluppatore di applicazioni Android.
- **Relatore** del seminario, per il Progetto Europeo TITAN sull'ecosistema dei mobile payments e sulle tecnologie di sviluppo Java Card e NFC per Android e sviluppo su SIM. Il seminario si è tenuto presso l'università degli Studi di Salerno nel 2012.
- **Founder TAGstagram**, applicazione Android volta ad aiutare gli utenti a trovare insieme di tag per le foto di Instagram, l'applicazione conta al momento oltre 300K download e recensioni su blog del settore (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ansij.tagstagram>).

- **Team leader e Pitcher**, per il progetto Rechoice con il quale il team si è qualificato alla finale dell'edizione 2012 di InnovactionLab.
- **Co-mentor** per un team di InnovactionLab edizione 2013, ho aiutato il team a sviluppare l'idea di business, nella scelta delle tecnologia da impiegare e presentare l'idea.

Skills Lavorative

- Linguaggi di programmazione: C, Java, Java Card, PHP, Python, Javascript, C++, JSP, HTML, CSS
- DBMS: MySQL
- CMS: Joomla, WordPress
- WebServer: Apache, TomCat
- Protocolli: HTTP, TCP/IP, Bearer Independent Protocol, CAT_TP, APDU
- Framework: CakePHP, Android, JQuery, Bootstrap, Lucene, Optaplanner
- Tool: SVN, GIT

Skills Personali

Attitudine al lavoro di gruppo e al problem solving, capacità di imparare velocemente nuovi linguaggi di programmazione e utilizzo di framework. Particolare interesse alle tecniche di marketing e di business model.

Lingue

- Italiano: madrelingua
- Inglese: capacità di comprensione scritta: Buona
- Inglese capacità di comprensione orale, scrittura ed espressione orale : Buona

Alcuni progetti svolti in ambito accademico e lavorativo

- **PalmCities(La Sapienza)**; progettazione e sviluppo di un sistema per la generazione e distribuzione multicanale di ticket, rispettando le specifiche SIAE (Cakephp- Mysql- PHP).
- **Mappits(La Sapienza)**: "PROGETTI DI R&S IN COLLABORAZIONE DA PARTE DELLE PMI DEL LAZIO", progetto finalizzato alla trasformazione di planimetrie CAD in dati cartografici fruibili dagli utenti tramite smartphone, mi sono occupato dello sviluppo dell'applicazione mobile su piattaforma Android e di una parte degli algoritmi di trasformazione della planimetria.
- **Redazione** di deliverable di progetti e documentazione per la partecipazione a PON e POR.
- Progettazione e sviluppo di un'applet **Java Card** che consente di emulare una smart card per la gestione della bigliettazione elettronica (Java Card)
- **Passpartu (PayBay Network S.r.l.)**: mi sono occupato dell'integrazione delle funzionalità NFC all'interno dell'applicazione android Passpartu, dell'implementazione di nuove funzionalità e della comunicazione tra smartphone e UICC (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.paybay.passpartu>)
- **Test software** delle carte sri4k bando di qualifica ATAC : progettazione dei Test, realizzazione dei Test e del software per interfacciarsi con il lettore PC/SC (C++)
- **MXP Malpensa (freelancer)**: sviluppo dello splash screen dinamico, per l'applicazione Android, sfruttando giroscopi e accelerometri e delle notifiche push dell'applicazione(<https://play.google.com/store/apps/details?id=mxp.train>)
- Progettazione e sviluppo di varie applicazioni Android che impiegano l'utilizzo della tecnologia NFC
- **TOM** (progetto in collaborazione tra Dipartimento d'Informatica e ospedale "Bambin Gesù"): adattamento di un tool sviluppato dalla TREC (Text Retrieval conference) per il download di tweet da Twitter, indicizzazione dei tweet mediante il framework Lucene, e rappresentazione visiva del trend delle parole chiave.

- **SIMarket (progetto di tesi triennale):** Progettazione sviluppo e test di uno store per applicazioni UICC-based. L'architettura consiste di un client e un server e una piattaforma SOA. Il client Java Card mostra pagine web dinamiche, grazie all'utilizzo della tecnologia smart card web server. Il client utilizza il Bearer Independent Protocol congiuntamente all'UICC application toolkit, per controllare lo stack TCP/IP del telefonino ed inviare richieste HTTP alla web application scritta in PHP. Il client può richiedere di visionare le applicazioni nello store , l'installazione o la rimozione di una di queste. Se il client richiede l'installazione o la rimozione di un'applicazione l'applicazione web effettua una chiamata SOAP che dà il via alla procedura OTA.
- **m-DB (accademico):** Implementazione di una micro base dati portabile su architetture RISC/CISC e S.O. Windows, Mac OS, Linux (in C)
- **Face recognizer (accademico):** Applicazione per il riconoscimento di volti nelle immagini (in Python).
- **Recognizer of musical notes (accademico):** Applicazione per il riconoscimento di note musicali da frequenze campionate (in Python)
- **m-shell (accademico):** Implementazione di una micro-Shell con le medesime funzionalità di Bash-shell (in C)
- **Cinebooking (accademico):** Implementazione di un sistema di prenotazione di biglietti per un cinema "fittizio" via web, lato server e client (in JAVA)

Autorizzo il trattamento dei dati personali ai sensi del D. lgs. 196/03